Analyse des besoins

Comprendre les attentes des utilisateurs et des parties prenantes afin de développer une solution adapté.

* Eviter le dev d un produit qui ne repon pas aux attentes
* Anticiper et reduire les couts liees aux erreurs de conception
* Mieux gerer les delais en ayant une vue claire sur les objectifs

Besoins fonctionnels vs besoins non fonctionnels

Fonctionneles : les actions que le système doit pouvoir realiser

Non fonctionneles : les contrainte de performances, securité, accessibilité.

Impact des tendances de marché

Tendances du marché influent le type de produits a developper et les technologie a utilise

Exemple :

* Croissance des utilisateurs mobile > dev d appli mobile
* Popularite du cloud > migrations des produits vers le cloud
* L emergence de l’ia > intergration de fonctionzlite d intelligence artificiellle dans lrd prouits

Etude de marché

Rapport qui analyse la taille la croiussance et les segment un marché

Rapport sectorielle

Tendance dans les industrie specifique

Statistique usage

Donnée sur les habitudes et comportement des utilisateurs

Analyse concurrentielle

Comprendre les forces et faiblesses des concurrnets

Detecter des lacunes dans les produits existants

La methode SWOT

* Force : atouts compétitifs du produit
* Faiblesse : limitions internes
* Oppoturnité : condiition externe favorable
* Menace : facteurs externe defavorable

Identifications des acteurs

Les acteurs internes : les equipes internes, ces qui occupen de aplli

Les acteurs externe : les personnes qui utilisent le produites

Definition des personas

Personage fictif qui represente un segement specifique utilisateur

Il regroupe les caracteriqtique

Facilite a comprehension des besoin reeel des utilisateur

Oriente les decisions de dev ens e basent sur les besoins

Importeanace final personnas

Les fonctionnalité

Essentielle : enrengistrement repas

Importances : sugestions de recettes

Optionnelel : suivjides nutriments detaillé

Methode MoSCoW : categorise les fonctionnalité par priorité

* Must have : fontionnalité eessentielle pour lancement
* Should have : fonctionnalité importante mais pas critique
* Could have : fonctionnalité supplémentaire bonus,
* Wont have : fonctionnalité qui ne seront pas developpé pour le moment 7

Impact des priorisation

Must have (MVP)

User stories

Une descriptio, simple une fonctionnalite du point de vue de l utilisateur

Elle suit

Importance :

Clarté

Communication

Conception d’entré

Composante :

Bonne user story (invest)

Independente

Negociable

Valuable

Estimable

Small

Testable

Critere de validation

Formalisation dan git hub project :

Github project est un outil de gestion de project integere a github qui permet de visualiser et suivre avnacement es tache. Il fonctionne come un tableau kanban pour otganiser les users stoeris

Utilite pir dev